Aby dodać obsługę Google Maps do aplikacji, możesz skorzystać z biblioteki Google Maps Platform. Możesz zacząć od zarejestrowania się w Google Cloud Console i utworzenia nowego projektu. Następnie będziesz musiał aktywować usługę Google Maps Platform i uzyskać klucz API, który będzie potrzebny do korzystania z usługi.

Następnym krokiem będzie dodanie biblioteki Google Maps do projektu. Możesz to zrobić, dodając odpowiednią zależność do pliku build.gradle w Android Studio lub pliku pom.xml w przypadku aplikacji Java:

implementation ‚com.google.android.gms:play-services-maps:17.0.0'

Po dodaniu biblioteki możesz dodać mapę do swojej aplikacji, umieszczając odpowiedni element layoutu w pliku XML lub programowo tworząc obiekt MapFragment lub MapView. Możesz również skonfigurować mapę za pomocą opcji, takich jak typ mapy, zoom i lokalizacja.

Aby uzyskać więcej informacji, zalecam zapoznanie się z dokumentacją Google Maps Platform dostępną pod adresem:

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/intro.